

Внимание! Уважаемые гимназисты 5-11х классов!

Приглашаем принять вас участие

в X гимназической олимпиаде

по компьютерной графике «Новогодние мотивы»

Участвовать в олимпиаде можно очно и заочно.

Заочное участие:

Если вы решили принять участие заочно, то вам необходимо до 11.12.2018 прислать свои подписанные работы (название, номинация, класс, ФИО) в исходном формате на любой из электронных адресов:

1. dnigorss@mail.ru (Дронов Игорь Николаевич)
2. m.shchierbinina@mail.ru (Карькаева Марина Сергеевна)
3. Konnovaos80@yandex.ru (Коннова Оксана Сергеевна)

Очное участие:

Очно принять участие вы сможете **12.12.2018 в 14.00.**

Олимпиада будет проходить в кабинетах информатики №36 и №37.

Максимальное количество баллов за выполненную работу - 10 баллов.

Оценивать работу будет жюри. **Итоги будут подведены 12.12.2018 г.**

ЗАДАНИЯ ОЛИМПИАДЫ ПО КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКЕ

для учащихся 5-11 классов

За 1 - 1,5 часа участник олимпиады должен выполнить любое из 4 предлагаемых заданий:

Задание 1. Направление "Дизайнер"

Задание выполняется с использованием графического редактора MS Paint, Adobe Photoshop или Corel Draw, GIMP, Inkscape

ВНИМАНИЕ! Слои, если используете, не склеивать!

Можно использовать готовые изображения для создания коллажей.

Используя графический редактор, создать проект новогоднего плаката по одному из любых направлений:

1. Проект новогоднего плаката с изображением Снегурочки и Деда Мороза.
2. Композицию поздравительной открытки
3. Новогодний календарь на 2019 год
4. Новогодний символ 2019 года

Задание 2. Направление "Художник"

С использованием графического редактора MS Paint, Adobe Photoshop или Corel Draw, GIMP, Inkscape.

Слои не склеивать! Нельзя использовать готовые изображения!

Задание: создать художественную новогоднюю открытку формата А4 (или плакат формата А3) на одну из тем: «Новогодний символ 2019», «Волшебный зимний лес», «Елка 2019», «Новогодние забавы», «Снегурочка и Дед Мороз на празднике», «Новогодний подарок».

Задание 3. Направление "3D-графика"

Используя графический редактор (например, 3ds Max (пробная версия), Blender, 3DCrafter), создать изображение:

1. Новогодний символ 2019 года
2. Елка 2019
3. Новогодний подарок

Задание 4. Направление "Анимация"

Используя графический редактор (например, GIMP), создать анимацию на тему «Новогодние мотивы», файл должен быть сохранен в формате *.gif